

Wettbewerb Cool	Name(n)	cuboro <small>SWISS</small>
Laufzeit und Ausnützung der Elemente		Teilnehmer Nr.

Datum	Uhrzeit	Alter	cuboro-Erfahrung	Ja <input type="checkbox"/>	Nein <input type="checkbox"/>
-------	---------	-------	------------------	-----------------------------	-------------------------------

Dieser Abschnitt wird vom Organisator ausgefüllt!

1. Bewertung Laufzeit

Längste Laufzeit = Bestzeit
(es sollten mind. 3 von 5 Versuchen gültig sein!)

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Bestzeit

2. Bewertung für Ausnützung	Punkte Wert	Menge / vorhanden	Anzahl Punkte
Eingesetztes Element	0,1		
Bahnelement (Element für Kugellauf gebraucht)	0,2		
Doppelnutzung (oben und innen – innen und unten – oben und unten)	0,4		
Unterstell- und Bahnelement	0,4		
3-fach-Nutzung	1,2		
Originelle Idee	1,6		
Total Punkte			
Zeitbonus (Punkte x 0,5 Sek.)			<input type="text"/>

3. Auswertung

Gesamtzeit und Schlussrang

Bestzeit

+

Zeitbonus

=

Gesamtzeit

Schlussrang

Wettbewerb Cool	Name(n)	cuboro <small>SWISS</small>
Laufzeit und Ausnützung der Elemente		Teilnehmer Nr.

Datum	Uhrzeit	Alter	cuboro-Erfahrung	Ja <input type="checkbox"/>	Nein <input type="checkbox"/>
-------	---------	-------	------------------	-----------------------------	-------------------------------

Dieser Abschnitt wird vom Organisator ausgefüllt!

1. Bewertung Laufzeit

Längste Laufzeit = Bestzeit
(es sollten mind. 3 von 5 Versuchen gültig sein!)

1. _____

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

Bestzeit

2. Bewertung für Ausnützung	Punkte Wert	Menge / vorhanden	Anzahl Punkte
Eingesetztes Element	0,1		
Bahnelement (Element für Kugellauf gebraucht)	0,2		
Doppelnutzung (oben und innen – innen und unten – oben und unten)	0,4		
Unterstell- und Bahnelement	0,4		
3-fach-Nutzung	1,2		
Originelle Idee	1,6		
Total Punkte			
Zeitbonus (Punkte x 0,5 Sek.)			<input type="text"/>

3. Auswertung

Gesamtzeit und Schlussrang

Bestzeit

+

Zeitbonus

=

Gesamtzeit

Schlussrang