



## Material

- Kasten «cuboro standard» oder «cuboro basis»
- original cuboro-Murmeln
- Stoppuhr
- Teilnehmerkarten



## Aufgabenstellung

Aufgabe 1 (lange Laufzeit) siehe auch Wettbewerb 1 – Karte 90: Die Kugel soll möglichst lange, ohne anzuhalten, unterwegs sein. Von fünf Kugeln müssen mindestens drei, ohne anzuhalten, das Ziel erreichen. Die Laufzeit wird vom Einwurf der Kugel bis zu deren Aufprallen auf der Grundfläche gemessen.

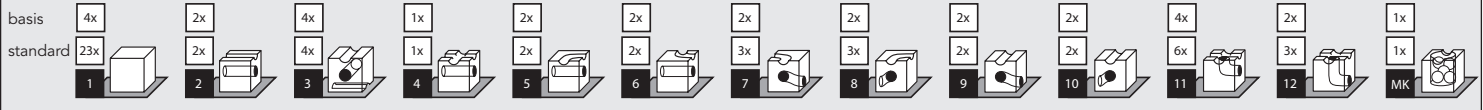
Aufgabe 2 (Ausnützung der Elemente) siehe auch Wettbewerb 2 – Karte 91: Eine kompetente Person bewertet die Bauwerke nach einem Punktesystem. Gezählt werden die Anzahl und die Mehrfachverwendung der Elemente. Die Punkte werden in einen Zeitbonus (x 0,5 Sek.) umgerechnet.

Wertung: Die längste gültige Laufzeit der Kugel wird mit dem Zeitbonus von Aufgabe 2 zusammengezählt. Dies gibt die Gesamtzeit, die für die Rangliste zählt.

# X · Wettbewerb Cool

cuboro<sup>®</sup>  
SWISS

92B



## Wettbewerb Cool

Name(n) *Max*



### Laufzeit und Ausnützung der Elemente

Teilnehmer Nr. *X*

Datum *16. 4. 2010*

Uhrzeit *10.30 Uhr*

Alter *14 Jahre*

cuboro-Erfahrung Ja  Nein

Dieser Abschnitt wird vom Organisator ausgefüllt!

### 1. Bewertung Laufzeit

Längste Laufzeit = Bestzeit  
(es sollten mind. 3 von 5  
Versuchen gültig sein!)

1. *5,6 s*

2. *5,2 s*

3. *4,6 s*

4. *6,1 s*

5. *5,3 s*

Bestzeit *6,1 s*

### 2. Bewertung für Ausnützung

	Punkte Wert	Menge / vorhanden	Anzahl Punkte
Eingesetztes Element	0,1	30	3
Bahnelement (Element für Kugellauf gebraucht)	0,2	14	2,8
Doppelnutzung (oben und innen – innen und unten – oben und unten)	0,4	6	2,4
Unterstell- und Bahnelement	0,4	-	-
3-fach-Nutzung	1,2	-	-
Originelle Idee	1,6	-	-
Total Punkte			8,2
Zeitbonus (Punkte x 0,5 Sek.)			4,1 s

### 3. Auswertung

Gesamtzeit und Schlussrang

Bestzeit *6,1*

+

Zeitbonus *4,1*

=

Gesamtzeit *10,2*

Schlussrang *X*

Teilnahmekarten sind als Druckfile oder Kopiervorlage auf der CD-ROM oder unter [www.cuboro.ch](http://www.cuboro.ch) vorhanden.

Beispiel